 ОПИСАНИЕ РАЗРАБОТАННОГО АВТОМАТА

Существует 3 состояния автомата: OFF, ON, ALARM\_SET. Переход между состояниями осуществляется с помощью кнопки ‘A’.

Будильник начинает свою работу с состояния OFF. В данном соcстоянии с ним ничего нельзя сделать, только перевести его в состояние ALARM\_SET.

ALARM\_SET устанавливает время срабатывания будильника, поэтому кнопки ‘H’ и ‘M’ становятся активны и увеличивают количество часов и минут соответственно. После того, как время было установлено осуществляется переход в следующее состояние.

 ВЫВОДЫ  
В процессе выполнения лабораторной работы был разработан конечный автомат, выполняющий функции цифрового будильника, а также графический интерфейс для него. Программа была написана в объектно-ориентированном и процедурном стиле на языке Java.